**INTRODUCCIÓN**

La aplicación consistirá en un conjunto de herramientas para la gestión de un juego de cartas y su comunidad. Construcción de mazos, filtrado de cartas, herramientas para diseñar cartas personalizadas, creación y gestión de eventos para organizar los torneos y foros de discusión.

Repositorio Github:

<https://github.com/whejhe/App-Vtes.git>

Primes pruebas de despliegue del front:

<https://vtes-forever.vercel.app/main/biblioteca>

**Perfiles de Usuarios:**

* La aplicación tendrá diferentes roles para permitir el acceso a las paginas o funcionalidades. Admin, user, invitado, colaborador. Los invitados tendrán solo acceso de lectura a la aplicación sin posibilidad de editar. Los usuarios registrados podrán crear cartas y mazos personalizados y participar en foros aunque no crearlos. Los colaboradores tendrán los mismos permisos que los usuarios y también podrán crear eventos y nuevos foros de discusión. Y el rol de Administrador permitirá todo lo anterior y la posibilidad de eliminar o bloquear usuarios.

**Épica de la Aplicación:**

* La aplicación permitirá la creación de nuevos mazos y la impresión de las cartas. Los mazos podrán ser públicos para todos los usuarios o no.
* Diseño personalizo de cartas.
* Filtrado de cartas por diferentes campos (nombre, tipo, title, disciplines…)
* Creación de eventos para gestionar partidas, con un panel personalizado para cada evento que muestre los participantes, las mesas asignadas a cada participante, la posición y los puntos obtenidos en el torneo.
* Listado de mazos y cartas personalizas (publicas)
* Foros de discusión para diversos temas del juego.

**Requisitos de la interfaz de Usuario:**

* La interfaz de usuario estará desarrollada con Angular y Bootstrap manteniendo una coherencia en los colores, tamaños, tipografía…
* Sera adaptativa para diferentes tipos de pantalla.

**Requisitos Técnicos:**

* Base de datos: MongoDB
* Backend: Node js , Express
* Front: Angular y Bootstrap
* Pruebas de Backend con Postman

**Requisitos de despliegue de la aplicación:**

* Mongodb Atlas para la base de datos.
* Vercel para el front.
* AWS para el backend

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | S 1 | S 2 | S 3 | S 4 | S 5 | S 6 | S 7 | S 8 | S 9 | S 10 |
| Memoria Proyecto | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Modelado sistema |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Creación BD |  |  | X |  |  |  |  |  |  |  |
| Controladores backend |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |
| Interfaz de Usuario |  |  |  |  | X | X | X |  |  |  |
| Despliegue en servidor |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |
| Memoria |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |